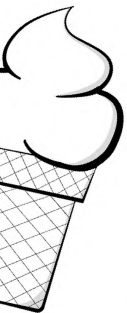


# Lato

## ZADANIA EDUKACYJNE DLA PRZEDSZKOLAKÓW

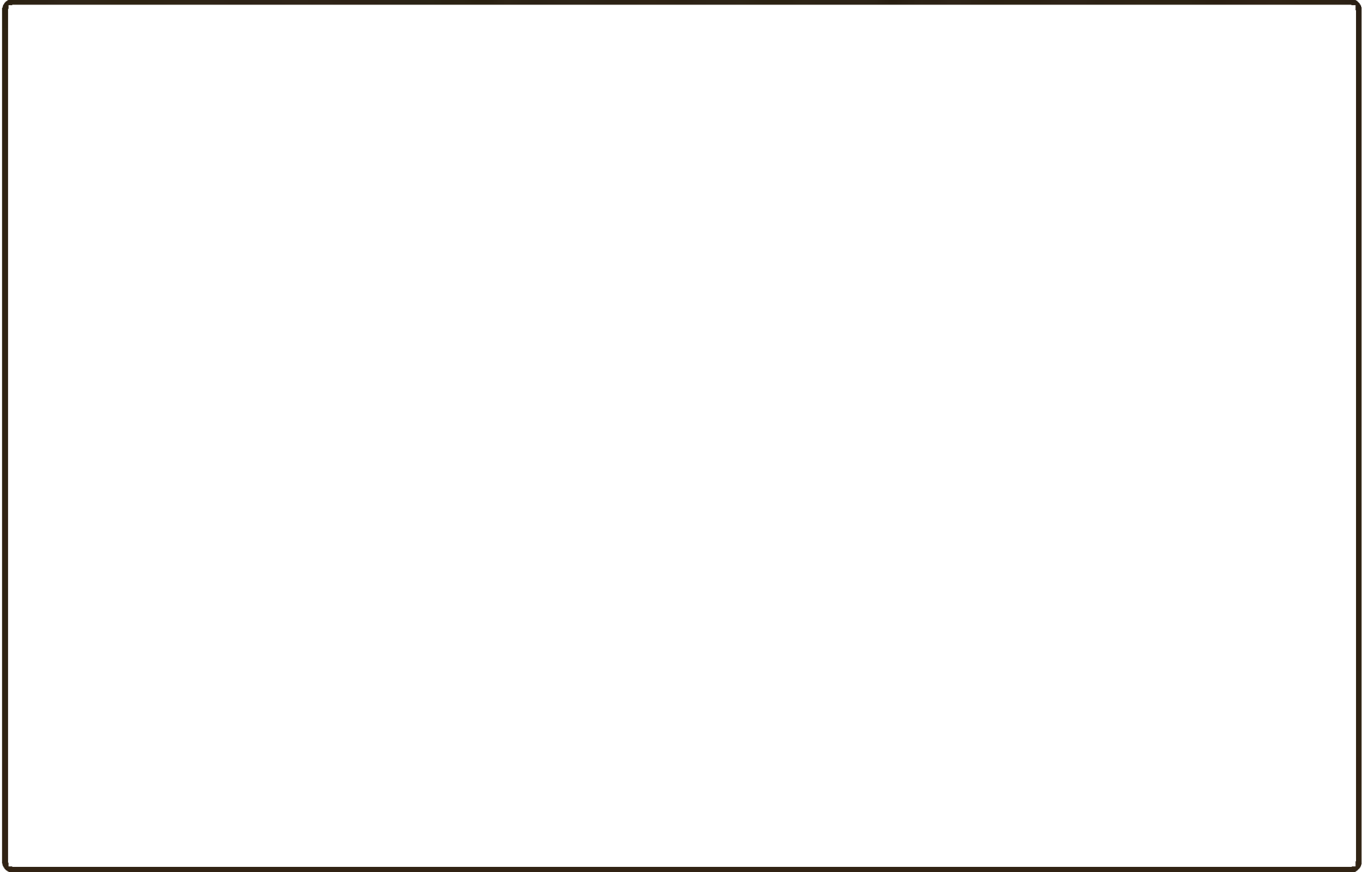


 [logopestka.pl](http://logopestka.pl)



# Moje wymarzone wakacje

Jak chciałabyś/chciałbyś spędzić swoje wymarzone wakacje? Narysuj i pokoloruj obrazek. Opowiedz o nim.



## Co robię latem?

Narysuj, co lubisz robić latem. Co lubisz jeść w lecie? Dokąd lubisz podróżować?

Co lubię robić?

Co lubię jeść/pić?

Dokąd podróżuję?

Narysuj lub napisz, jak możesz spędzać wakacje w mieście, a jak nad morzem, w górach i w lesie.

**MIASTO**



**MORZE**



**GÓRY**



**LAS**

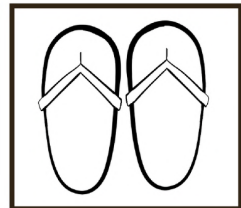
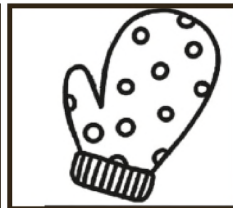
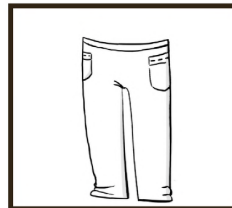
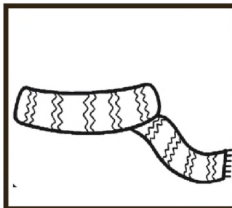
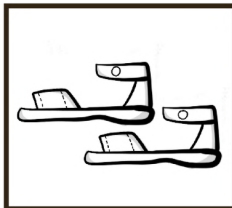
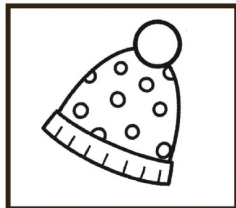
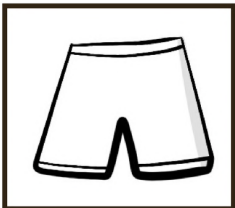


Co założysz latem, a co zimą? Wytnij obrazki i przyklej w odpowiednie miejsca. Nazwij je.

**LATO**



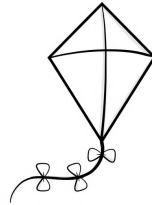
**ZIMA**



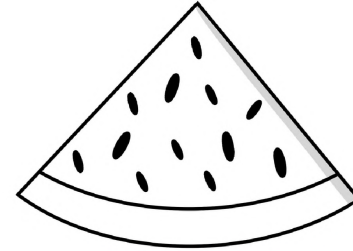
✂ Wytnij obrazki. Dopasuj w odpowiednie miejsca w tabelce na kolejnej stronie.



lody



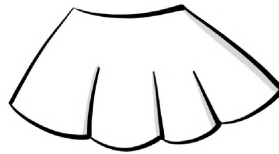
latawiec



arbuz



truskawka



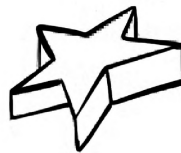
spódnica



łopatka



koszulka



foremka

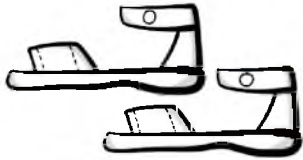


spodenki

Dopasuj obrazki z poprzedniej strony w odpowiednie miejsca.

<b>do jedzenia</b>			
<b>do ubrania</b>			
<b>do zabawy</b>			

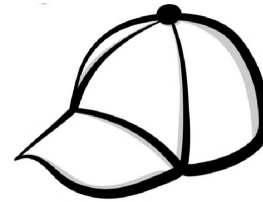
✂ Wytnij obrazki. Dopasuj w odpowiednie miejsca w tabelce na kolejnej stronie.



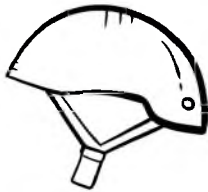
sandały



koszulka



czapka



kask



strój



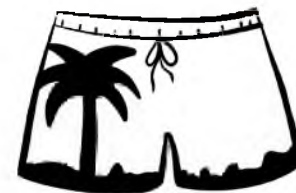
buty



kapelusz



klapki



szorty



Dopasuj obrazki z poprzedniej strony w odpowiednie miejsca.

<b>głowa</b>			
<b>stopy</b>			
<b>ciało</b>			

Połącz linią rymujące się słowa.

góry

piasek

parasolka

las

tato

słońce

piłka

wakacje

latawiec

pas

akacje

chmury

kwasek

dmuchawiec

fasolka

lato

pomyłka

zające

Połącz linią wyrazy z obrazkami oraz z pierwszą literą wyrazu.

B

L

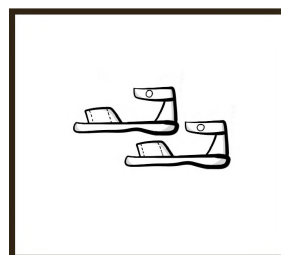
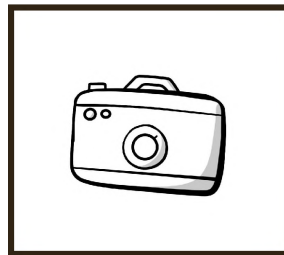
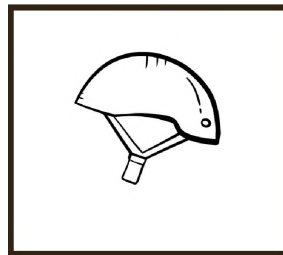
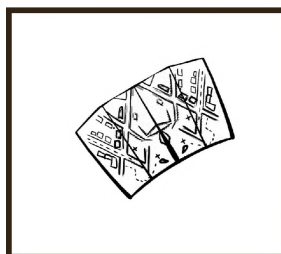
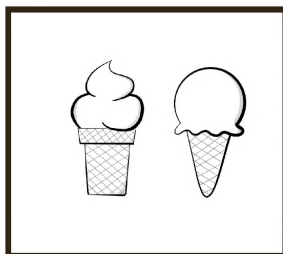
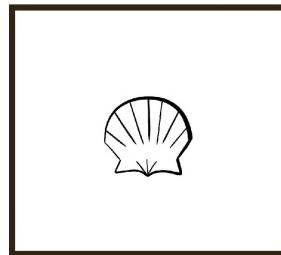
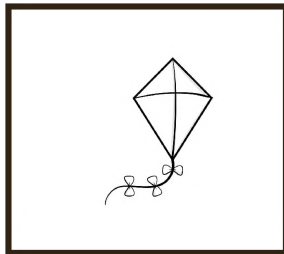
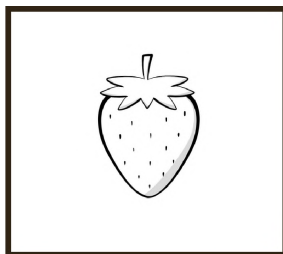
M

T

K

S

A



mapa

buty

truskawka

kask

latawiec

aparat

muszla

sandały

lody

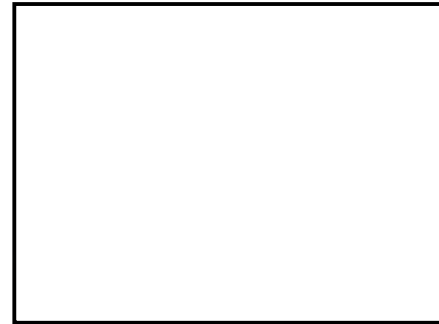
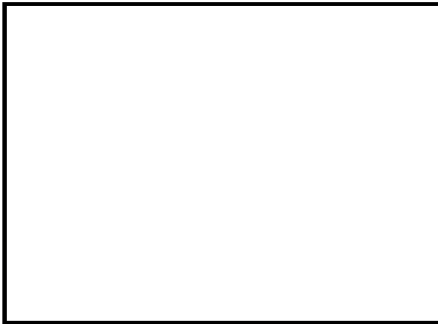
Przyklej w puste miejsca odpowiednie obrazki.

**morze**

**wieś**

**biwak**

**jeziorko**



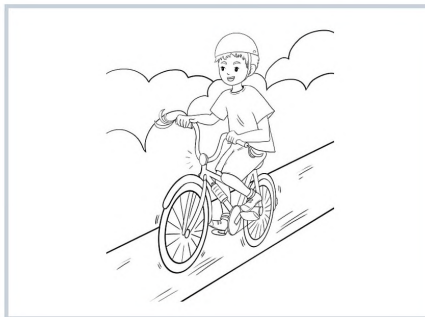
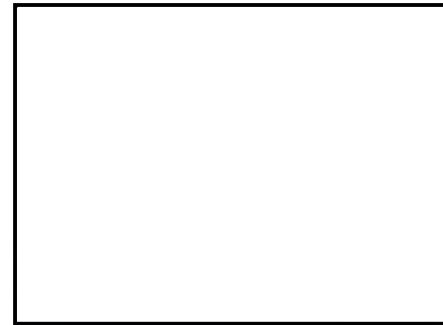
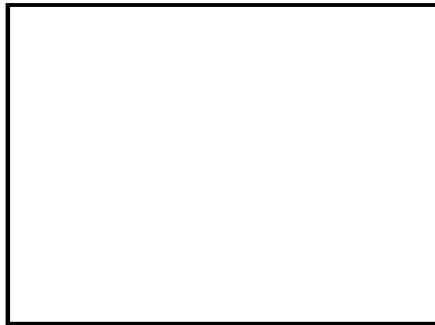
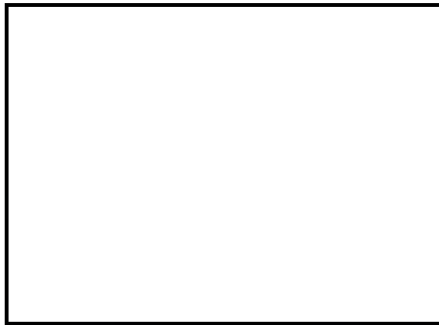
\* Wariant 2: Rodzic czyta wyrazy, dziecko układa obrazki w odpowiedniej kolejności.

Przyklej w puste miejsca odpowiednie obrazki.

**plaża**

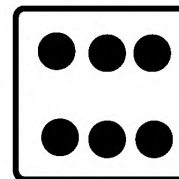
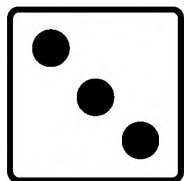
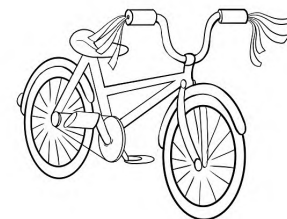
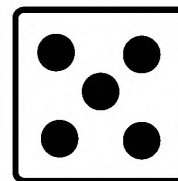
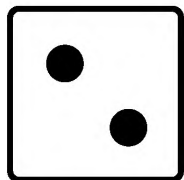
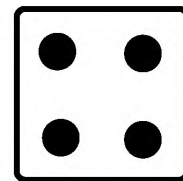
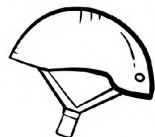
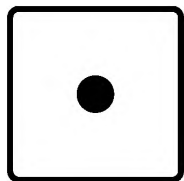
**góry**

**park**

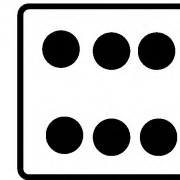
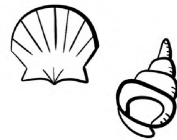
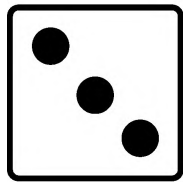
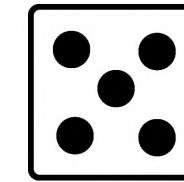
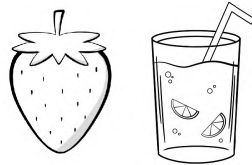
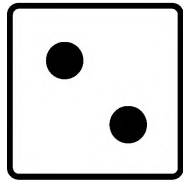
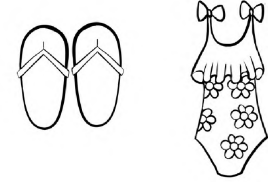
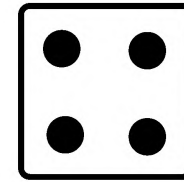
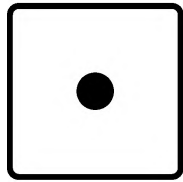


\* Wariant 2: Rodzic czyta wyrazy, dziecko układa obrazki w odpowiedniej kolejności.

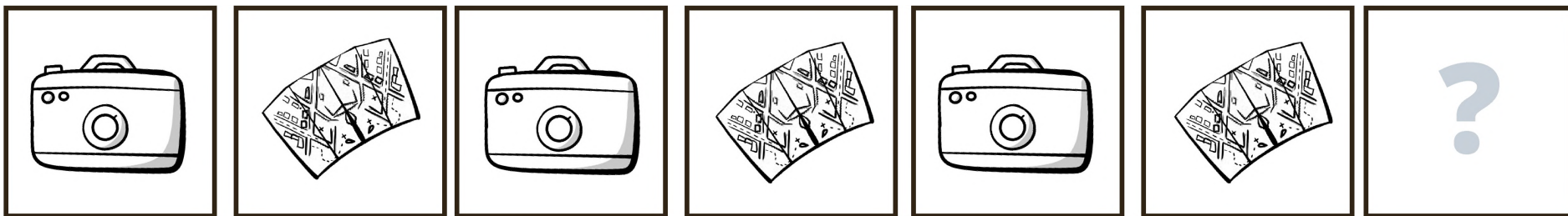
Rzuć kostką kilka razy. Ułóż zdania z wszystkimi wyturlanymi obrazkami.



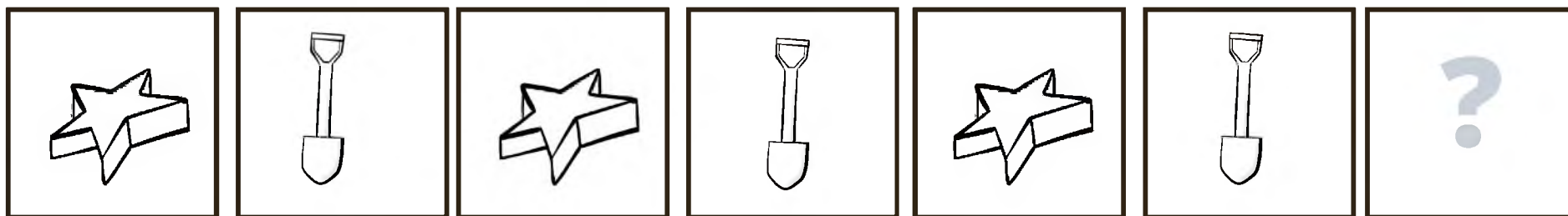
Rzuć kostką kilka razy. Ułóż zdania z wszystkimi wyturlanymi obrazkami.



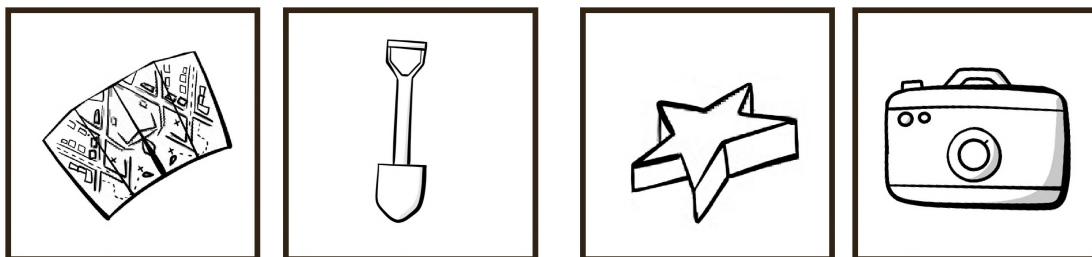
Dokończ wzór. Nazwij przedmioty.



Dokończ wzór. Do czego służą te przedmioty?

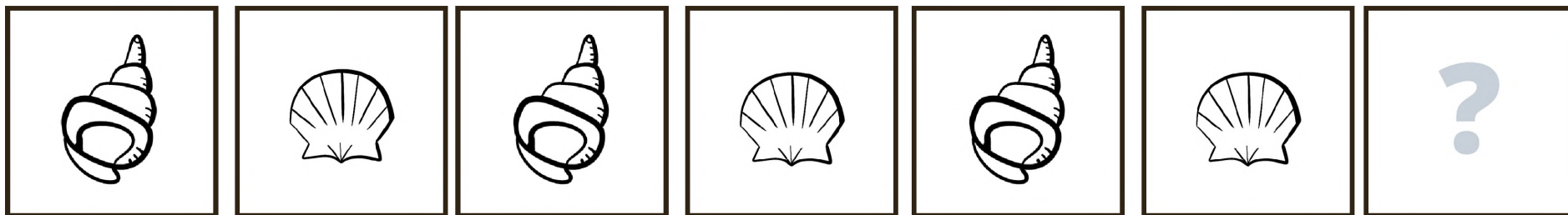


✂ Wytnij i przyklej odpowiednie miejsce oznaczone znakiem zapytania.

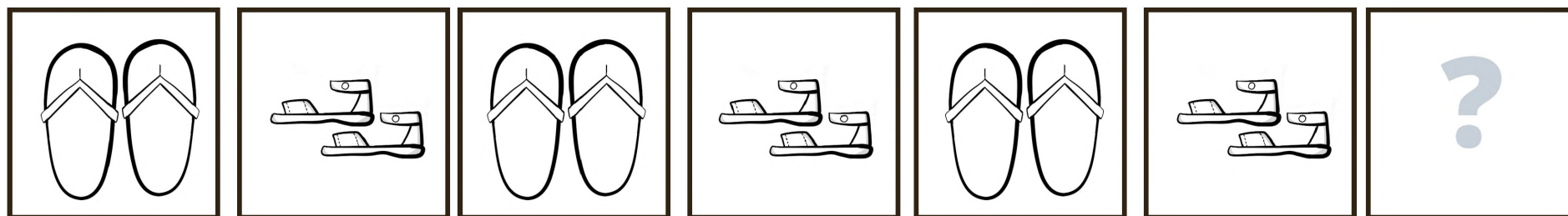




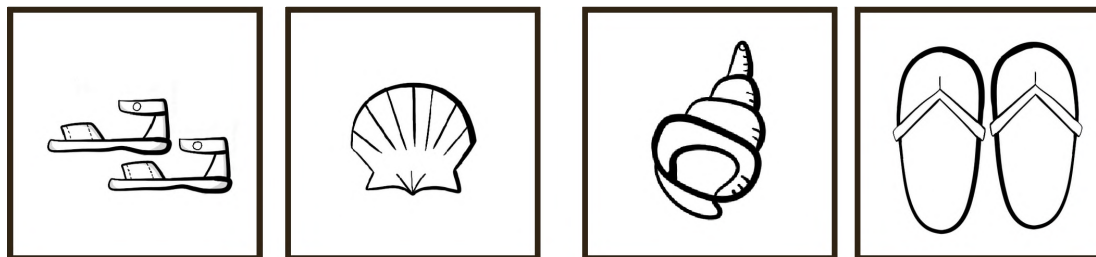
Dokończ wzór. Nazwij przedmioty.



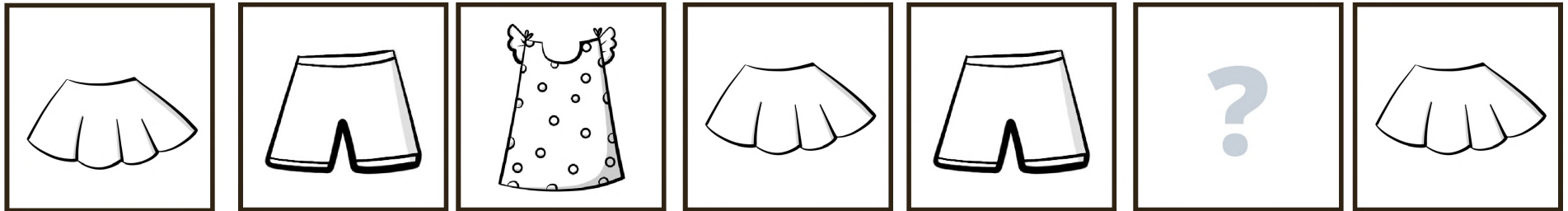
Dokończ wzór. Do czego służą te przedmioty?



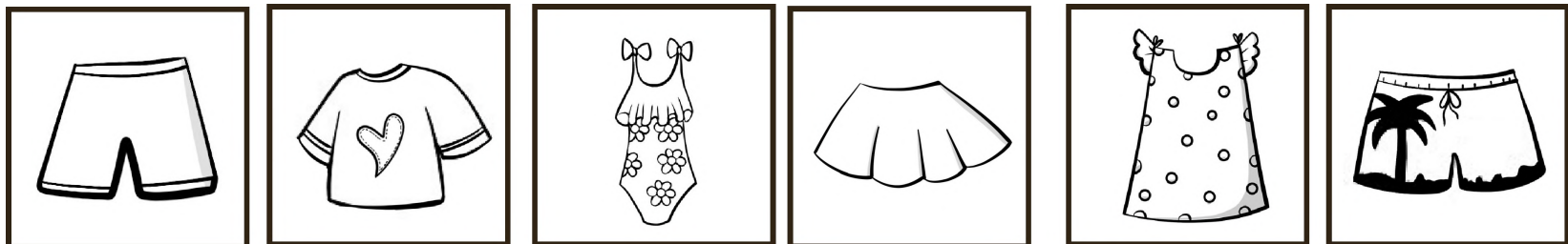
✂ Wytnij i przyklej odpowiednie miejsce oznaczone znakiem zapytania.



Dokończ wzór. Nazwij przedmioty.



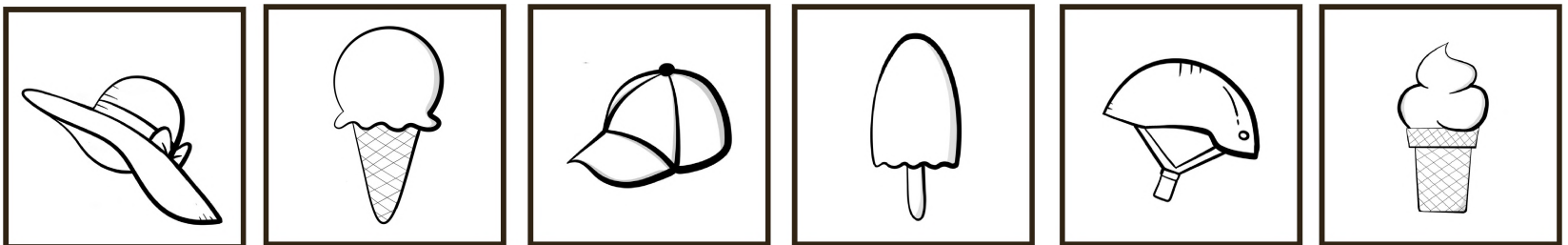
✂ Wytnij i przyklej odpowiednie miejsce oznaczone znakiem zapytania.



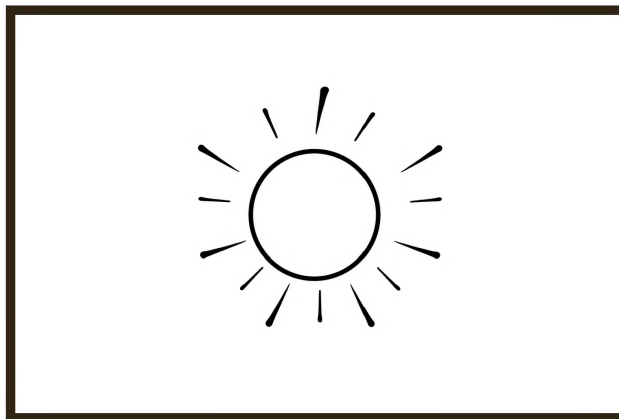
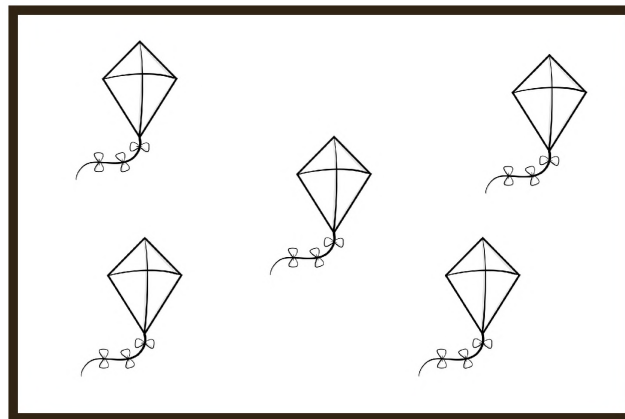
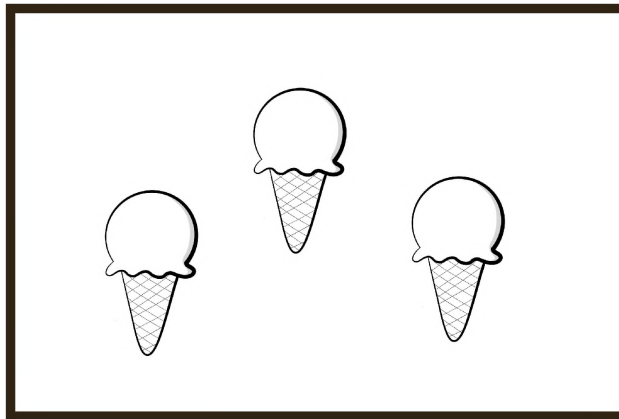
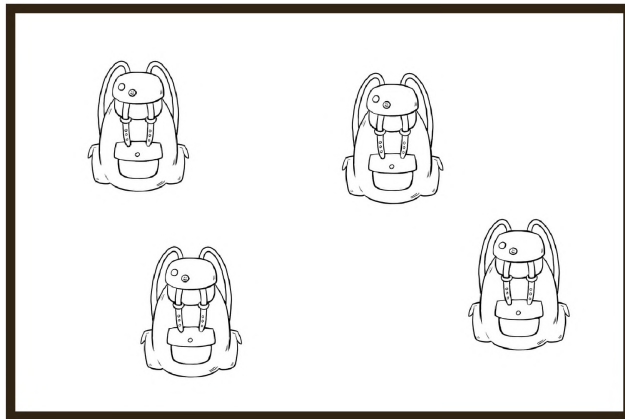
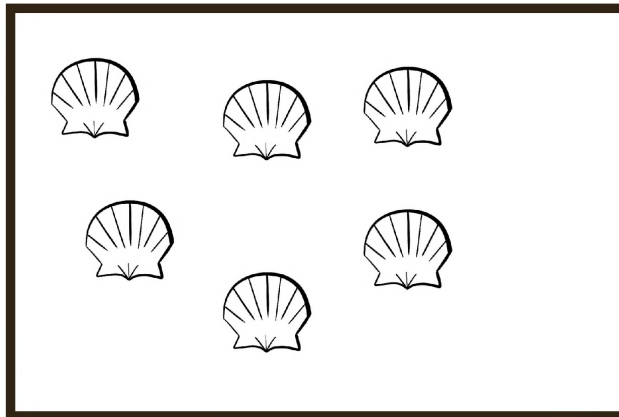
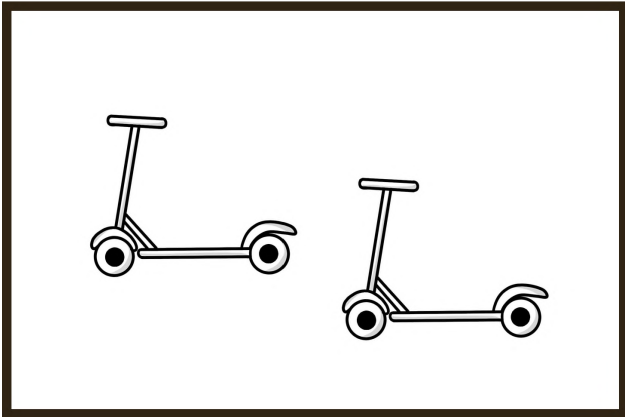
Dokończ wzór. Nazwij osoby i przedmioty.



✂ Wytnij i przyklej odpowiednie miejsce oznaczone znakiem zapytania.



Policz. Połącz z odpowiednią cyfrą.



2

1

5

4

6

3

Znajdź brakującą cyfrę. Przyklej odpowiedni obrazek.



<b>1</b> 	<b>?</b>	<b>3</b> 
---	----------	---

<b>4</b> 	<b>?</b>	<b>6</b> 
---	----------	---

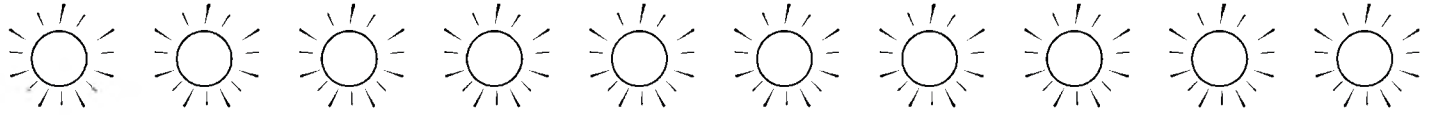
<b>7</b> 	<b>?</b>	<b>9</b> 
---	----------	---

<b>8</b> 
<b>5</b> 
<b>2</b> 

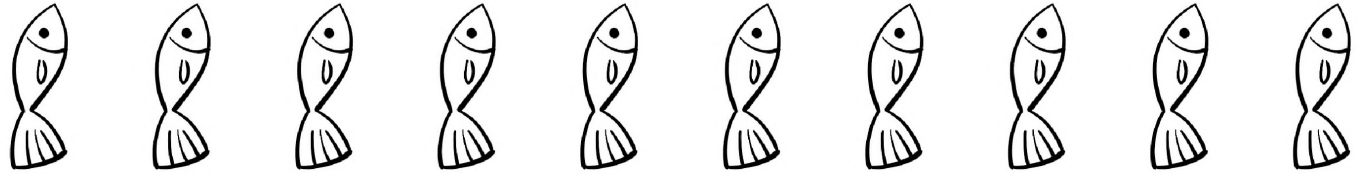


Pokoloruj tyle, ile wskazuje cyfra.

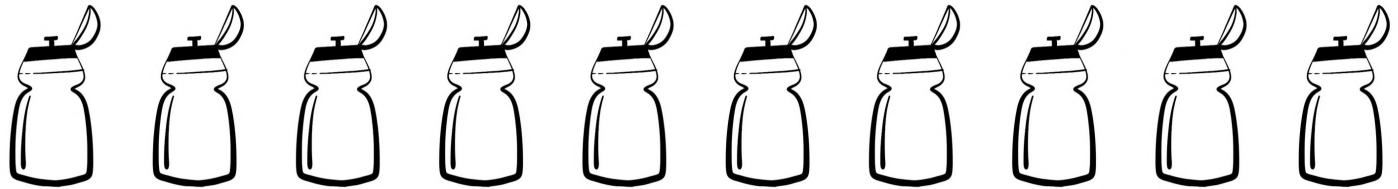
1



2



3

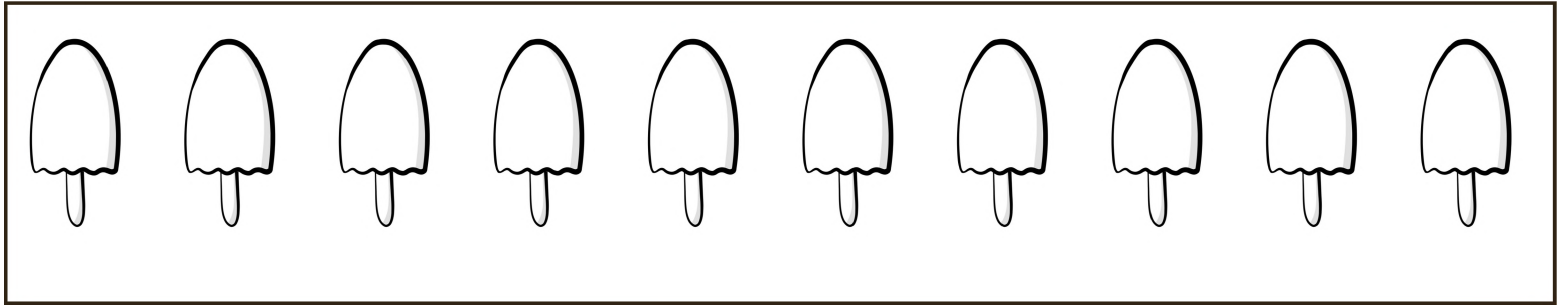


4

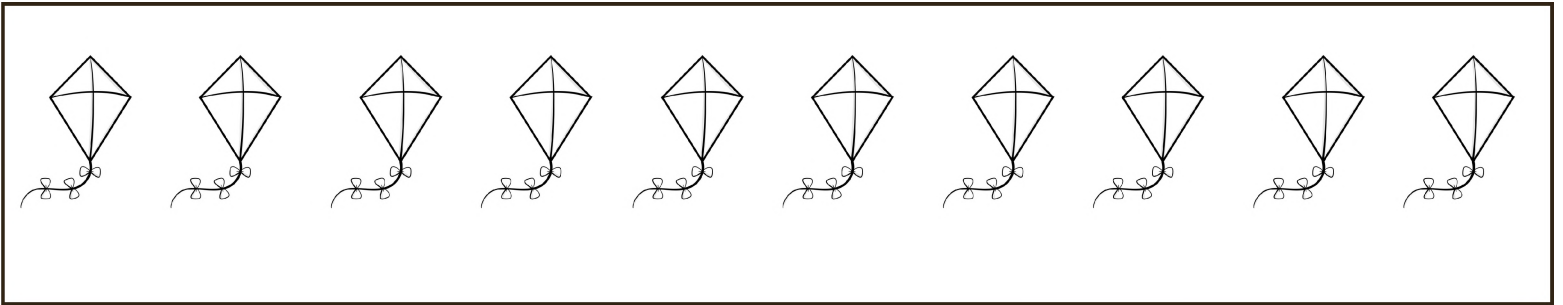


Pokoloruj tyle, ile wskazuje cyfra.

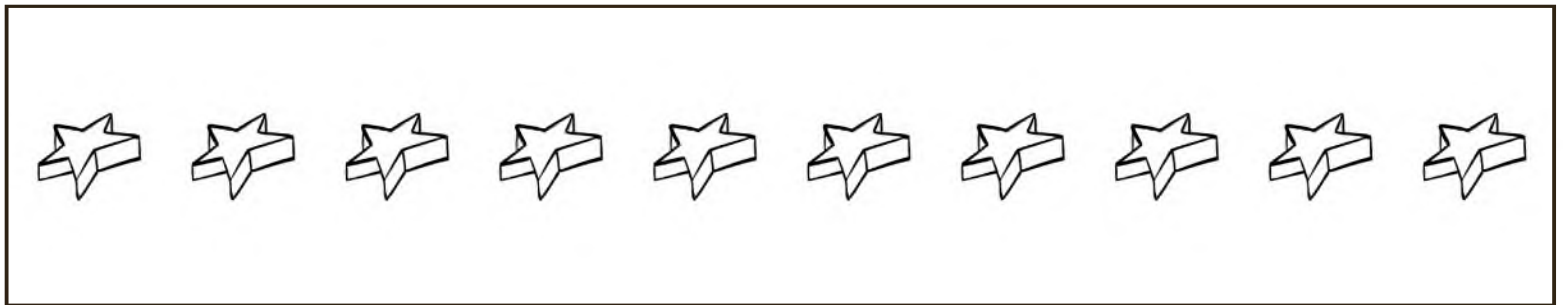
5



6

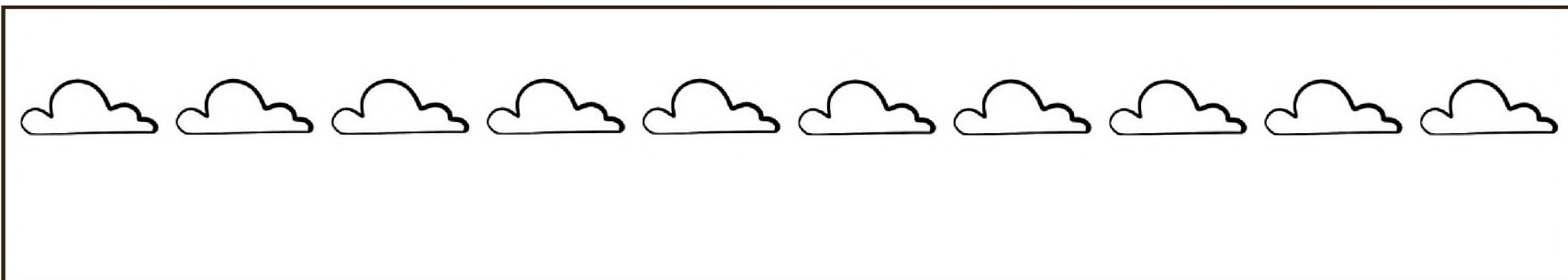


7

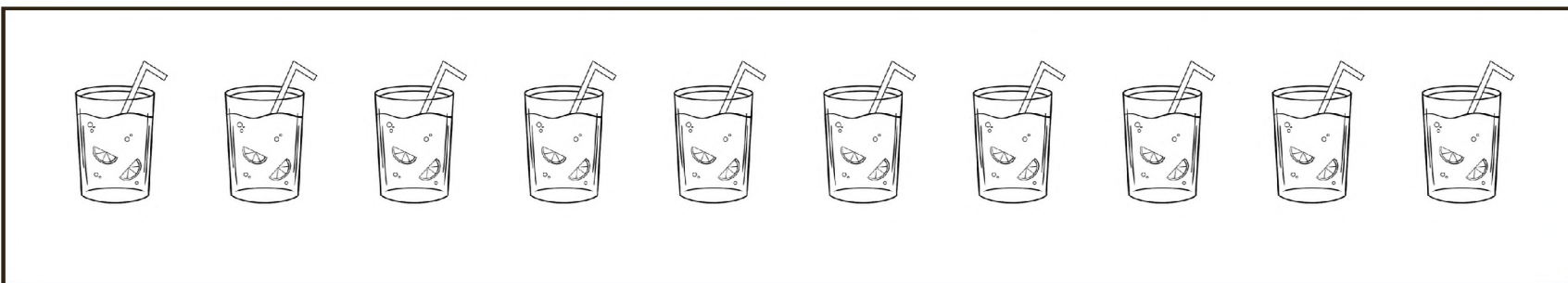


Pokoloruj tyle, ile wskazuje cyfra.

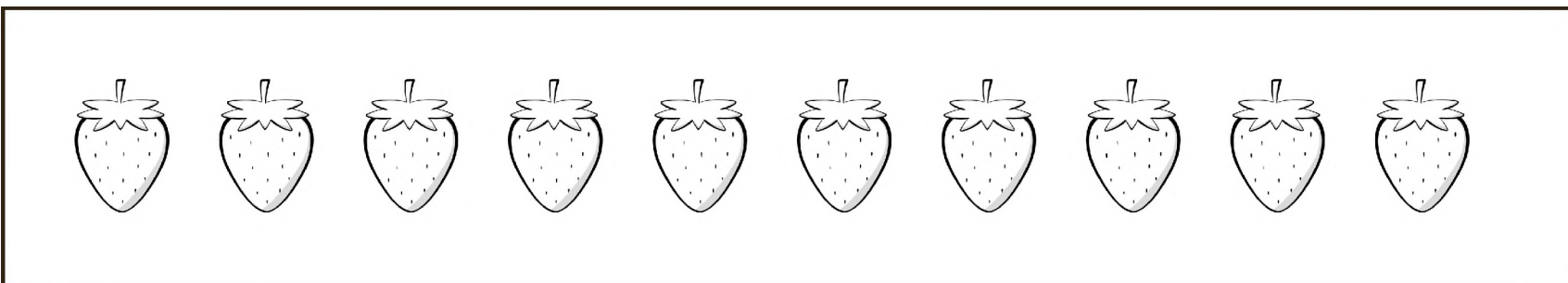
8



9



10

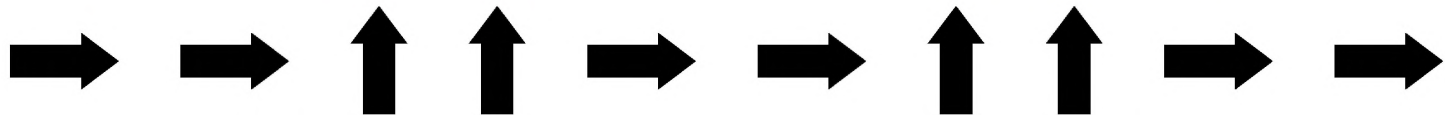
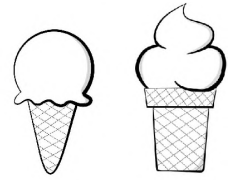
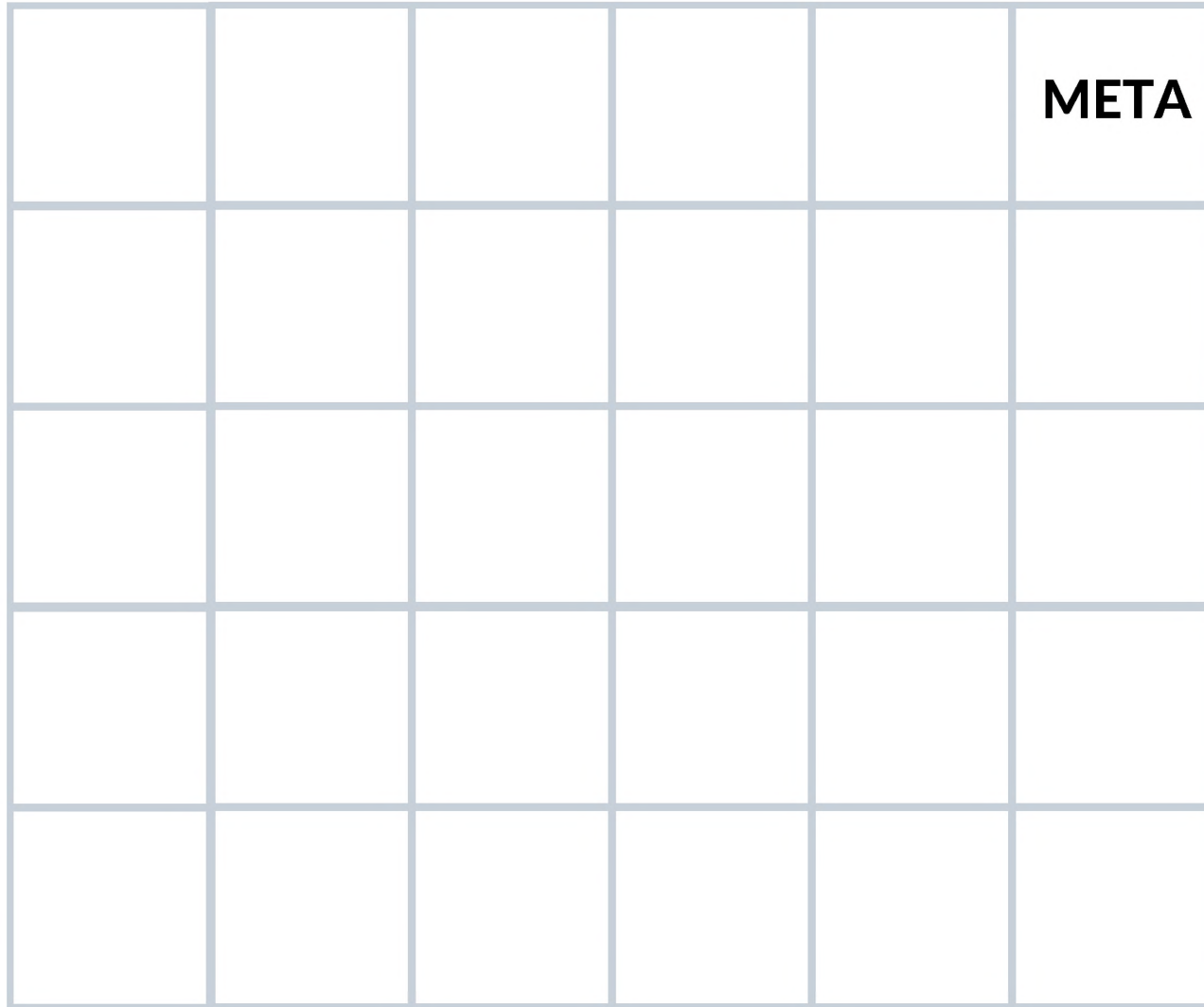




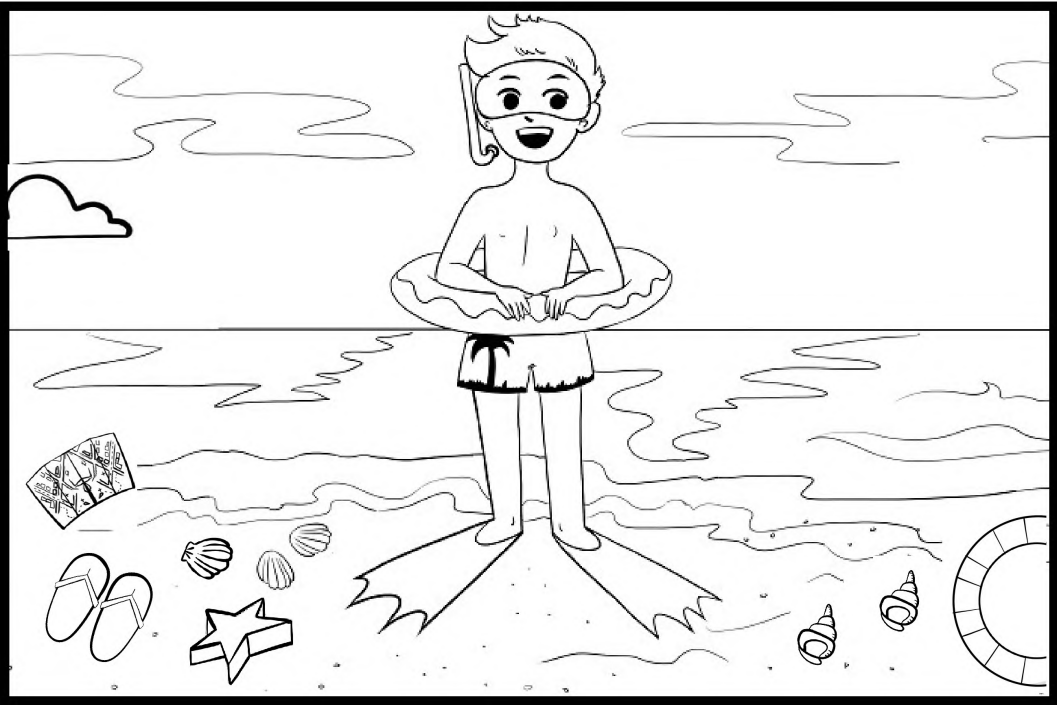
Doprowadź chłopca do lodów. Narysuj drogę zgodnie z kierunkiem strzałek.



**START**



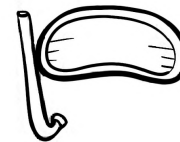
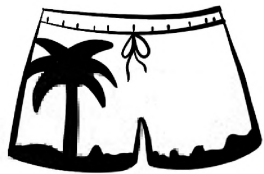
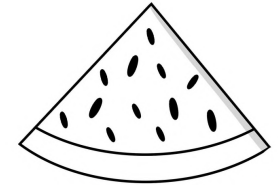
Zaznacz 8 różnic.



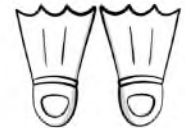
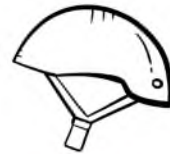
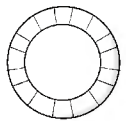
Zaznacz 10 różnic.



Który obrazek nie pasuje? Dlaczego? Przekreśl go.



Który obrazek nie pasuje? Dlaczego? Przekreśl go.



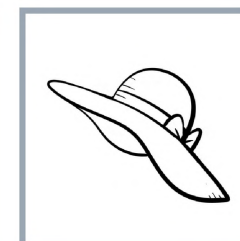
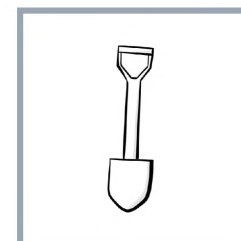
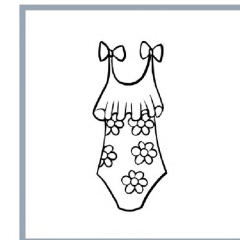
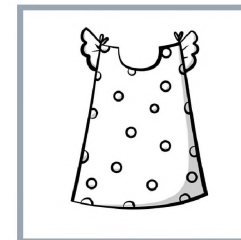
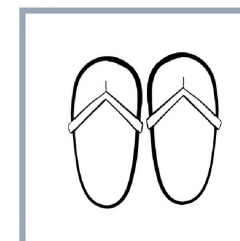
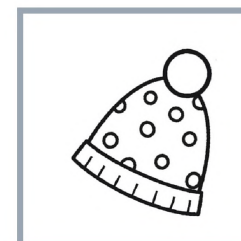
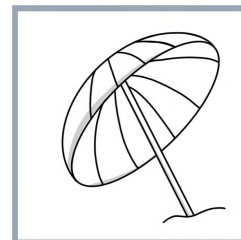
Opowiedz o obrazku. Następnie dopasuj odpowiednie przedmioty.



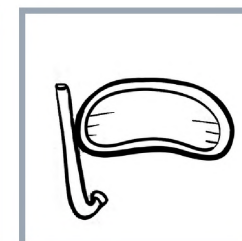
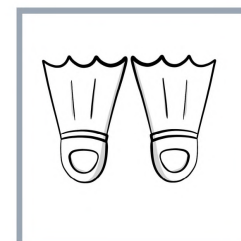
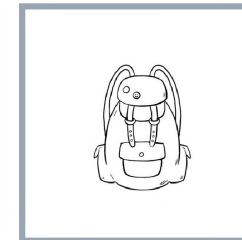
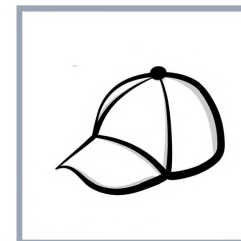
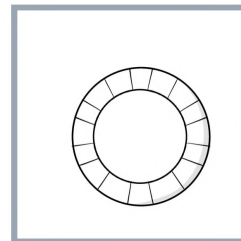
logopedka.pl

morze

--	--	--	--	--



Opowiedz o obrazku. Następnie dopasuj odpowiednie przedmioty.



Które ubrania pasują do dziewczynki?



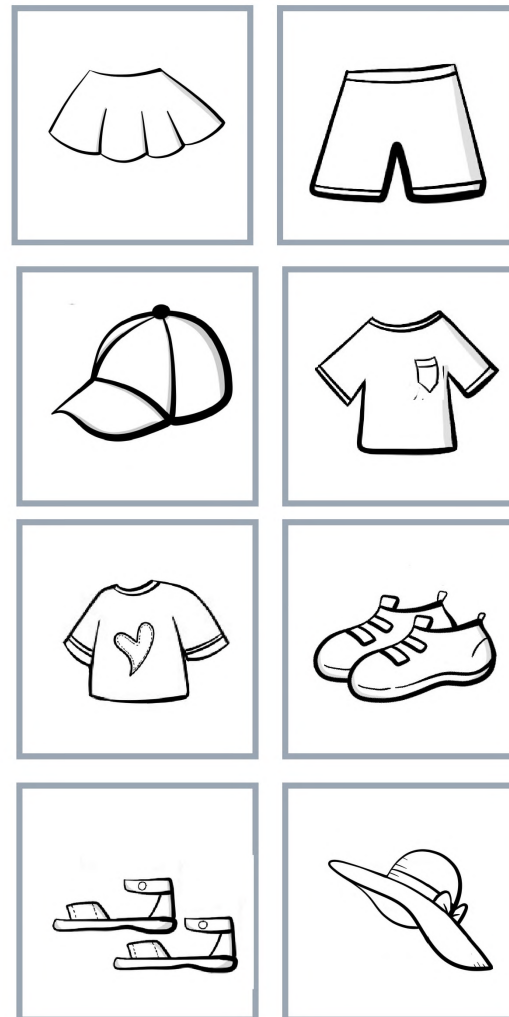
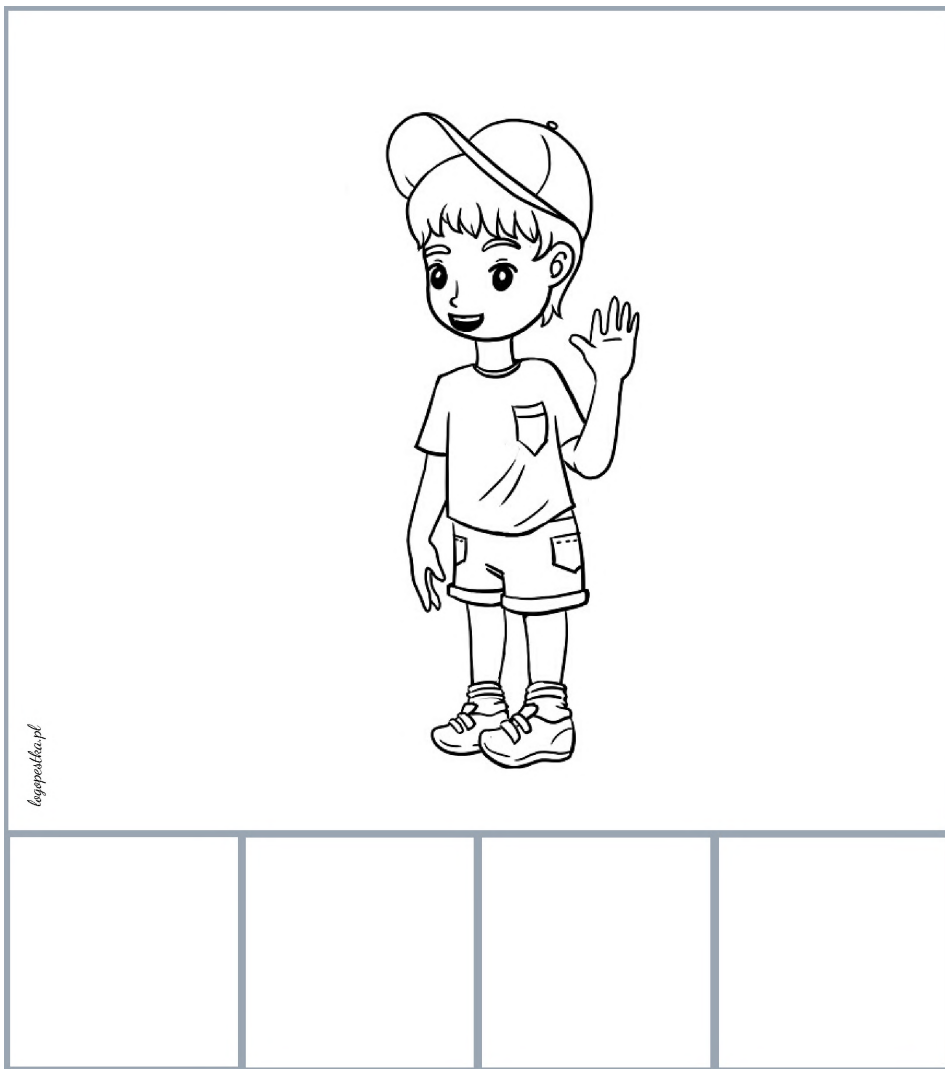
logoplastka.pl



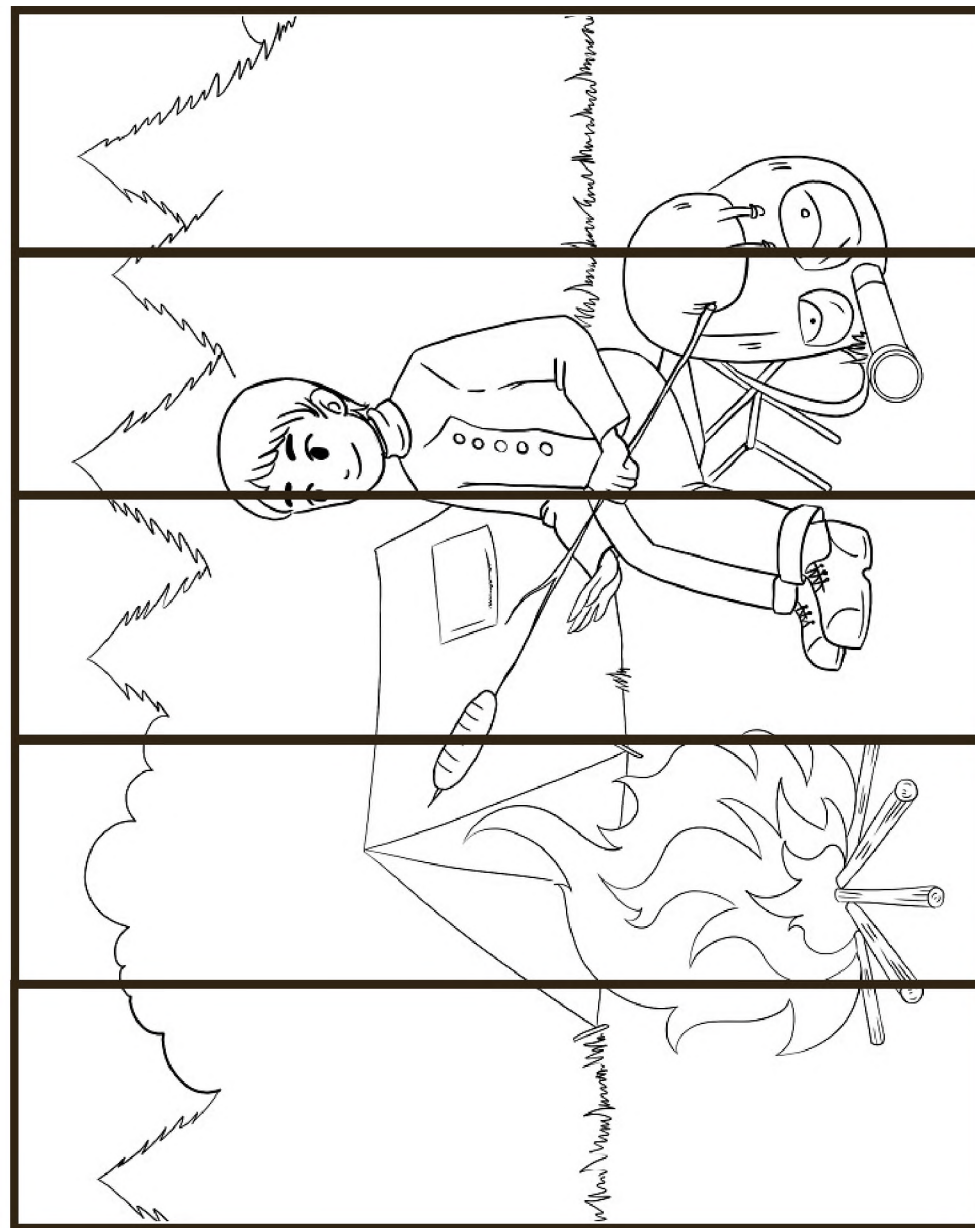
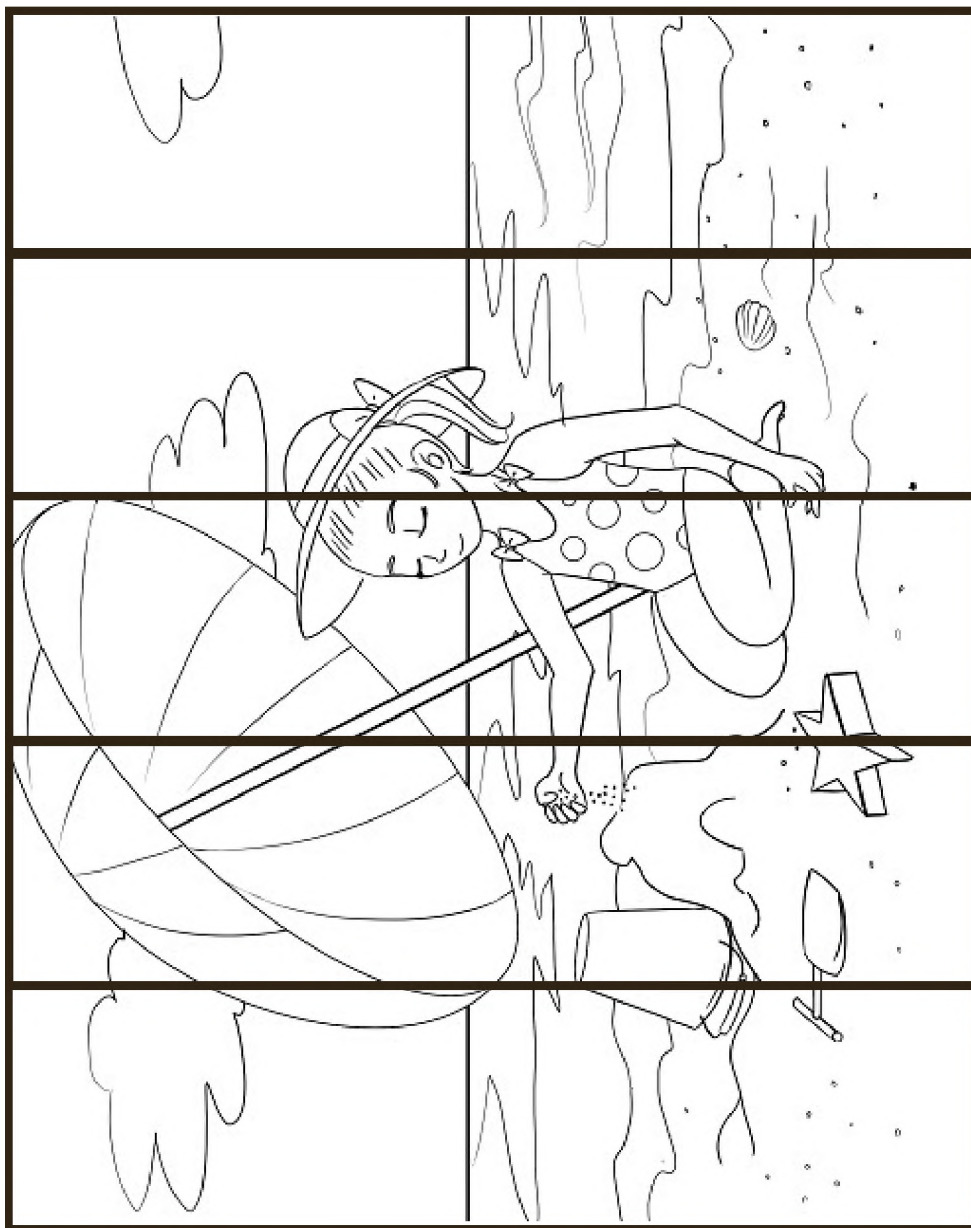
--	--	--	--



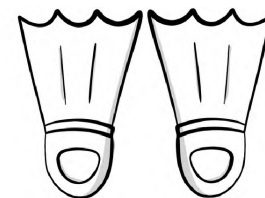
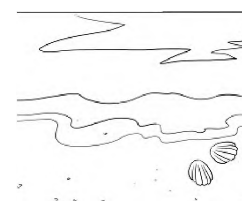
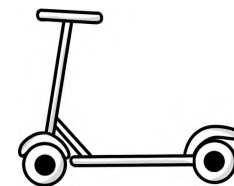
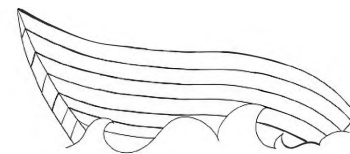
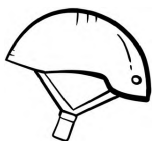
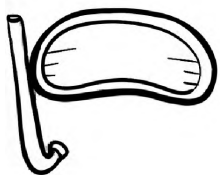
Które ubrania pasują do chłopca?



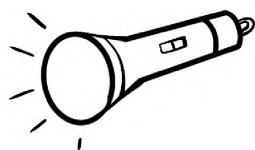
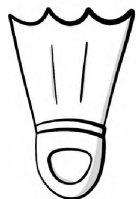
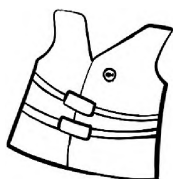
Rozetnij na części i ułóż.




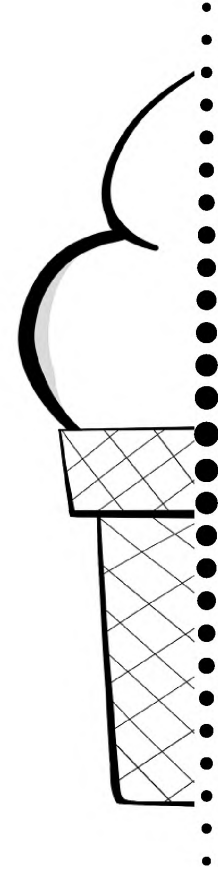
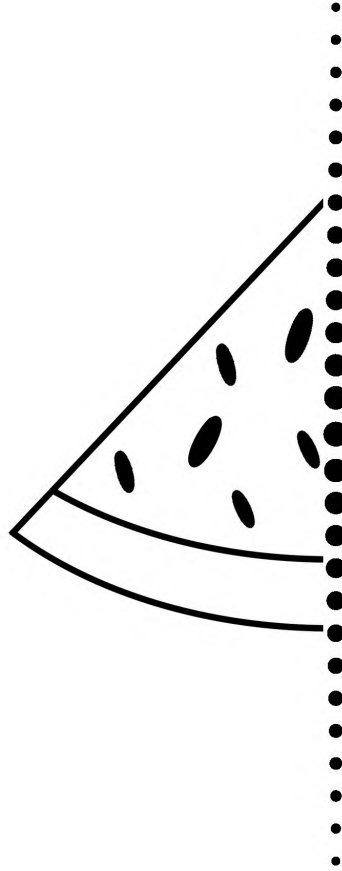
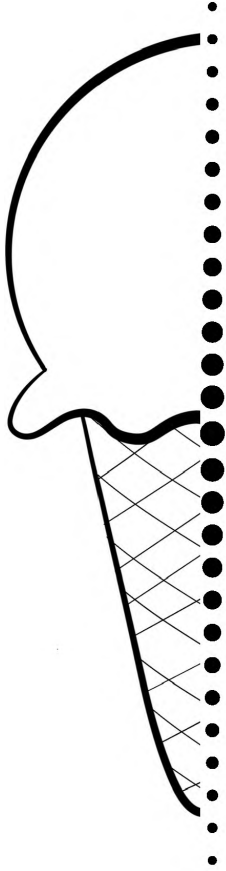
Połącz linią pary. Wykorzystaj kredkę lub ołówek.



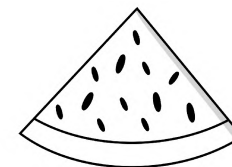
Połącz linią obrazek z cieniem.



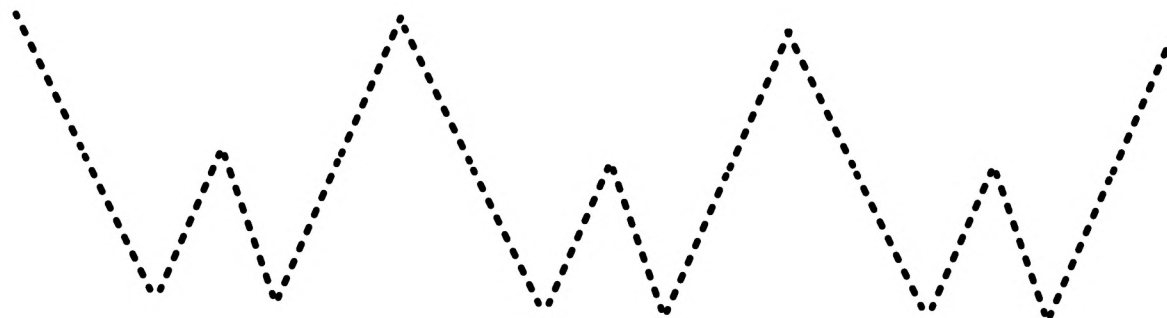
Dokończ rysowanie. 



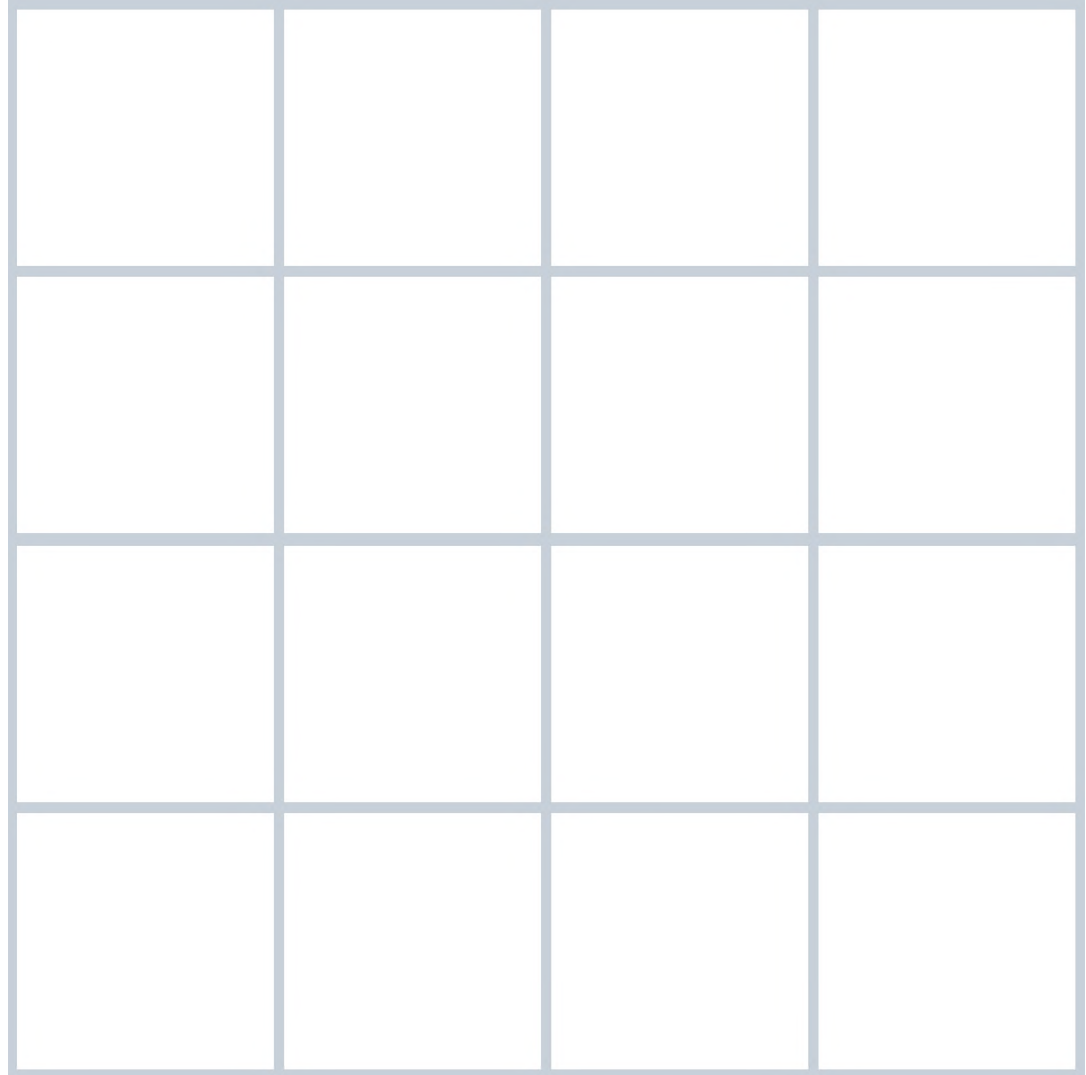
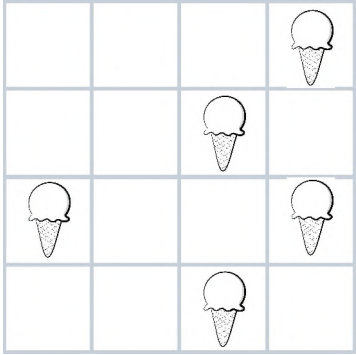
Rysuj po śladzie.



Rysuj po śladzie.

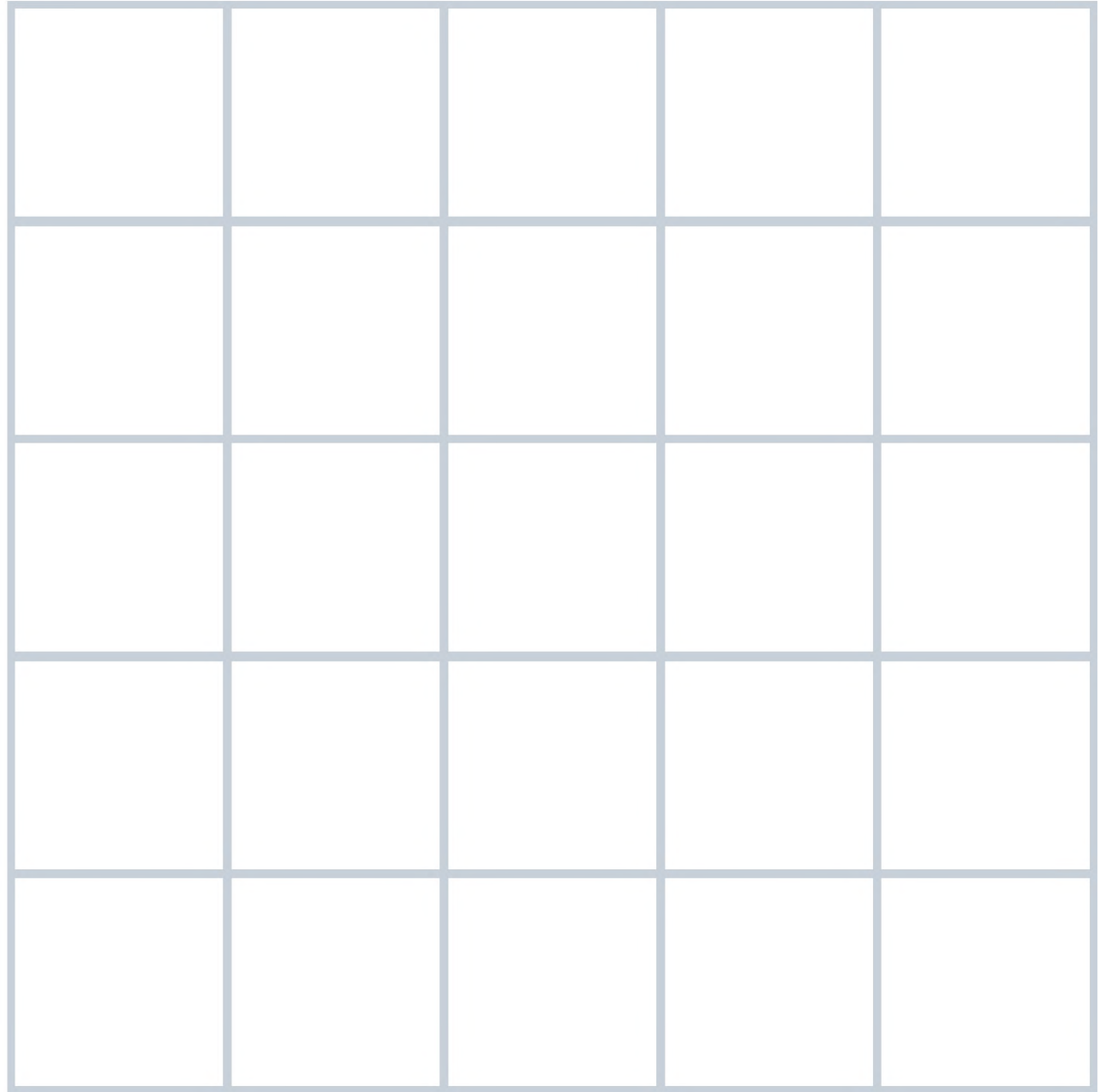
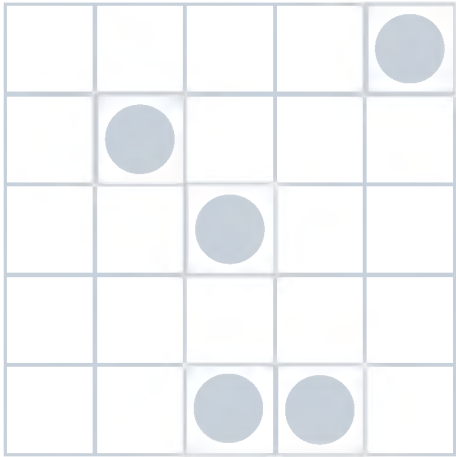


Zaznacz kropkami miejsca, w których znajdują się lody.





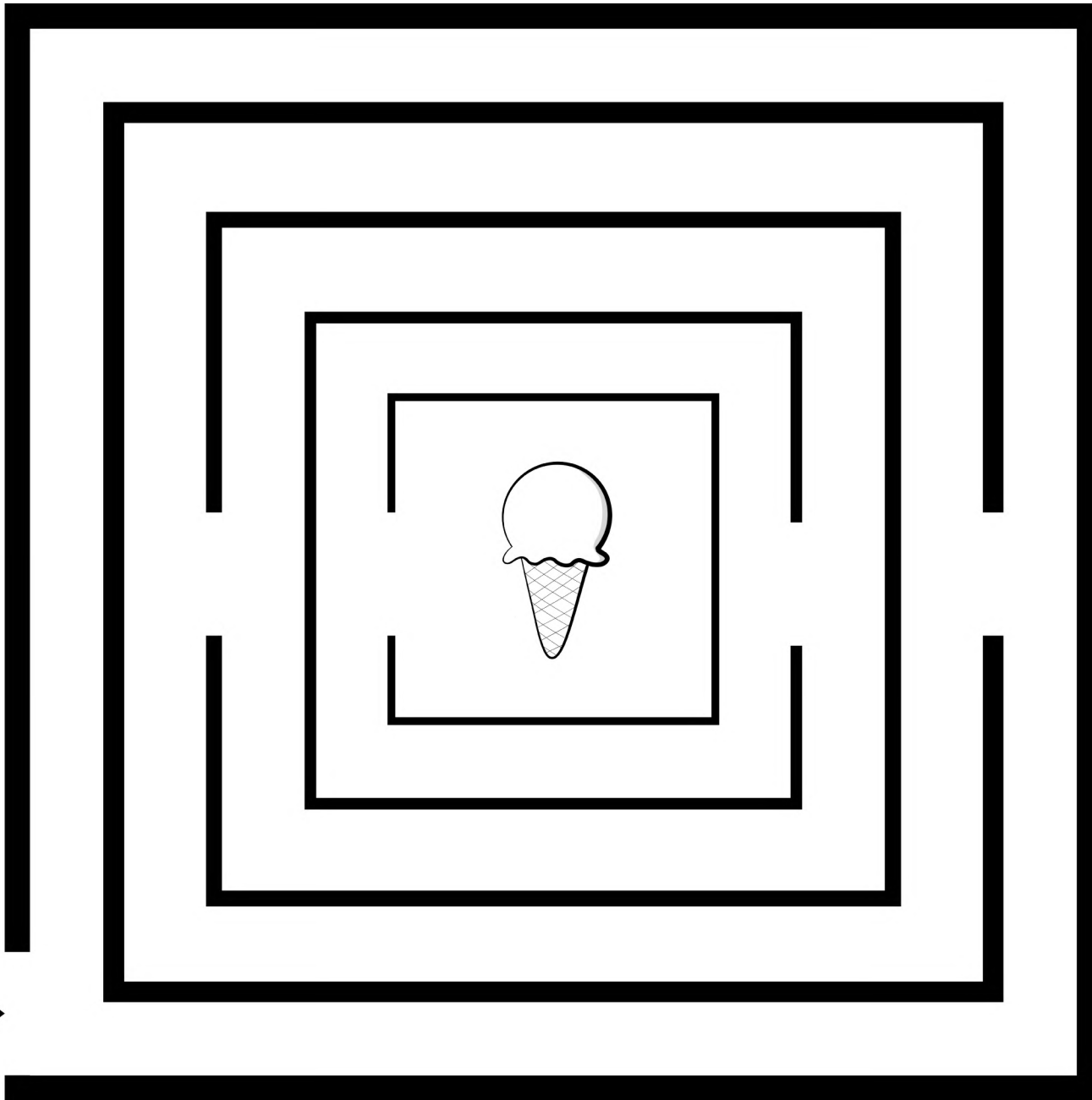
Narysuj słońce ☀ w polach oznaczonych kołami.



Pokoloruj lody zgodnie z opisem. Jakie to smaki lodów?



Doprowadź dziewczynkę do wnętrza labiryntu.



# GRA PLANSZOWA "Truskawkowe pole"

## INSTRUKCJA

### Przygotuj:

- kostkę do gry,
- pionki,
- wydrukowaną planszę.

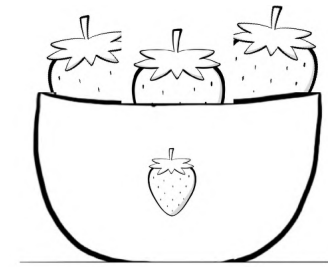
### Zasady gry

- Gdy staniesz na polu z obrazkiem **dłoni** - zatrzymaj się, tracisz kolejkę
- Gdy staniesz na polu z obrazkiem **arbuza**- cofasz się o jedno pole (zebrałeś niewłaściwy owoc)
- Gdy staniesz na polu z **lemoniada** - przesuwasz się o 1 pole do przodu (nowa energia do zbierania truskawek ;)

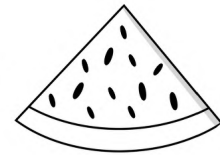
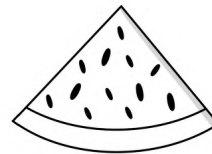
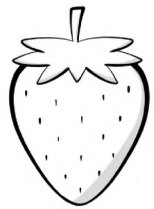
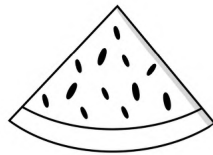
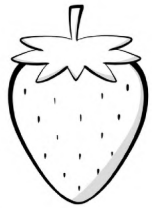
Wygrywa ten, kto pierwszy dotrze na metę.

Powodzenia! :)

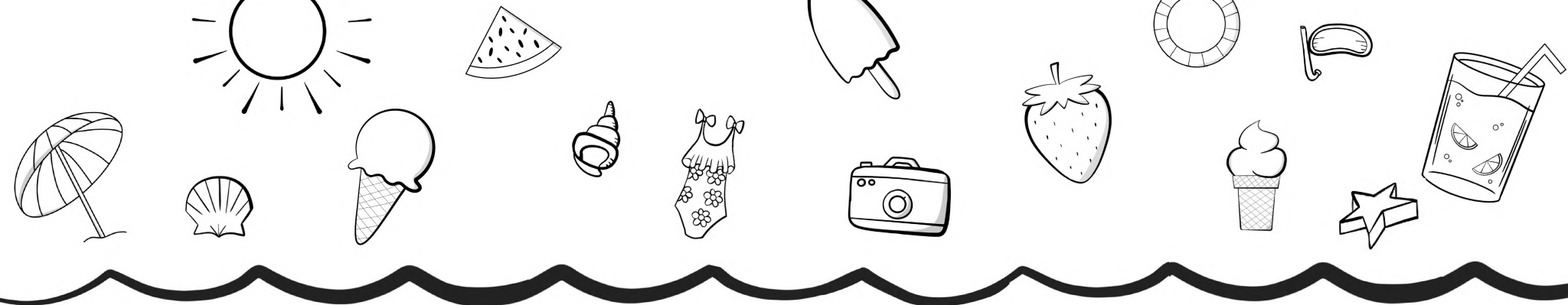
GRA PLANSZOWA "Truskawkowe pole"  
Pomóż dzieciom zebrać wszystkie truskawki.



**META**



**START**



# DYPLOM

MISTRZA WAKACYJNYCH ŁAMIGŁÓWEK



---

Miejscowość, data